

3年生

～1月の学習活動～

「かきぞめ競書会」

2学期から取り組んできた、かきぞめの締めくくりとして、学年全員で体育館に集まり競書会を行いました。1・2時間目の寒い中ではありましたが、子どもたち1人ひとりが集中して画仙紙に向かう姿を見ることができました。冬休みの練習の成果を存分に発揮し、迫力のある作品を書き上げることができました。



授業の様子

総合

【STEAMS TIME】



先月の学年だよりでお知らせしました通り、総合的な学習の時間において「STEAMS TIME」が始まりました。これからの時代をよりよく生きるための技能として「プログラミング的思考」を育成するための授業です。単元前半では、学習アプリ「Scratch」を使用して簡単なプログラミングを行いました。次の動きを想像しながら、試行錯誤して取り組む様子が見られました。

