

5年生

～2月の学習活動～

STEAMS TIME プログラミング学習

「Pepper と一緒に発表会をしよう」

Pepper を使って、班で計画した課題に沿ってプログラミングを行いました。クイズを出したり、相談にのる Pepper を作ったりして、人を楽しませるようなプログラミングを組み込むことができました。友達を試行錯誤しながら取り組み、最後は堂々と発表をすることができていました。

(「Pepper」はソフトバンクロボティクスの登録商標です。)



授業の様子



校外学習「グリコピア千葉・

SKIP シティ映像ミュージアム」

グリコピア千葉では普段食べているアイスクリームができる工程や作っている人の思いにふれることができ、子どもたちは感動していました。SKIP シティ映像ミュージアムでは社会科で学習した内容と照らし合わせながら体験学習することができ、ニュース収録体験や編集体験を通してメディアについて学ぶことができました。

