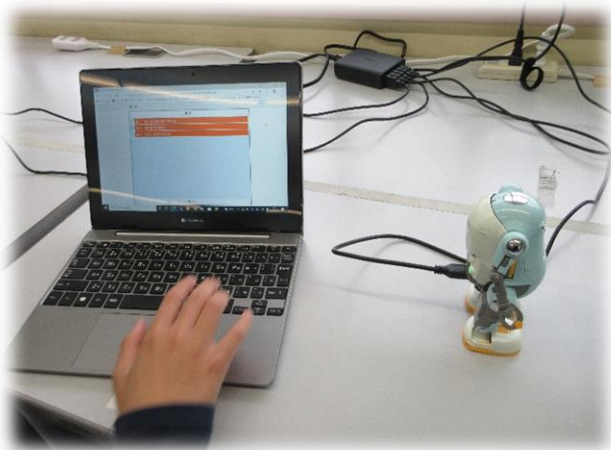


5年生の活動

STEAMS TIME 「ロボットを活用して 豊かな未来を創造しよう」

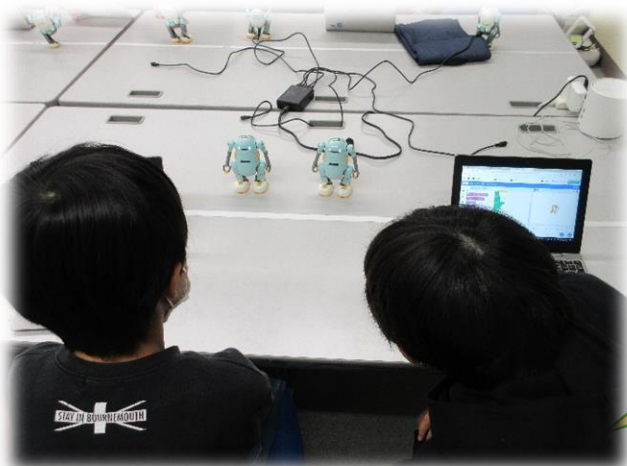
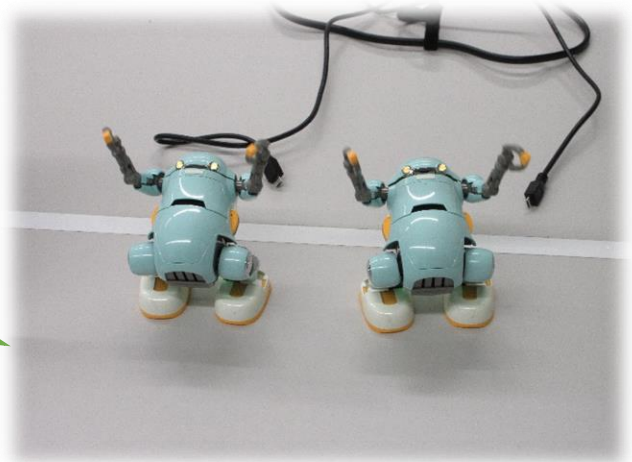
プログラミング学習では、プログラミングソフト「スクラッチ3」を使い、プログラミングをして、メカトロウィーゴを動かしました。

その学習を生かして、「見ている人が幸せな気持ちになれるロボット劇を創作しよう」という目標で、グループでストーリーや、それにあった動きを考えています。



いろいろな動きを
プログラミングして、
ロボットを動かしてみよう。

2台一緒にダンスをしよう。
動きがシンクロするかな？



ストーリーにあった動きが
できたね。見ている人が喜
んでくれるかな？